



STAGIAIRE GRAPHISTE

Après une disparition de plus de dix ans, l'Armateam renaît de ses cendres en janvier 2017. Il s'agit de l'une des équipes pionnières de l'esport : son épopée commencée en 1997 a été émaillée de multiples titres de champions du monde ou de France. Dans sa nouvelle formule, l'Armateam est un club esport qui s'appuie sur une webTv et l'organisation de compétitions. Ces activités la conduisent à développer de nombreux contenus multimédia.

Pour accompagner le développement de cette nouvelle société, le stagiaire interviendra tout particulièrement sur les missions suivantes :

- concevoir des visuels (logos, affiches, bannières...)
- concevoir des animations (génériques)
- participer aux évolutions de notre charte graphique

Profil recherché : de formation supérieure (de bac+1 à bac+5) dans le domaine graphique, la connaissance de l'univers de l'esport ou des jeux video est un vrai plus.

Qualités requises : autonomie et créativité (indispensables dans un esprit start-up)

Localisation : Le Kremlin-Bicêtre

Période : stage d'une durée de 3 à 6 mois (à partir de mi-avril)

Contact : envoyer CV et lettre de motivation à contact@armateam.org (Objet : stage graphiste)