

Règlement Arma Cup Occitanie – Juin 2019

Date limite d'envoi des decklists : Vendredi 21 juin – 16h00 sur help@armateam.org (format Screen + Code du deck)

Horaire du Check in J1 : Samedi 22 juin – 9h30
Horaire de la ronde 1 : Samedi 22 juin – 10h00

Horaire du Check in J2 : Dimanche 23 juin – 9h45
Horaire de la ronde 7 : Dimanche 23 juin – 10h00

Ce tournoi sera joué en format Standard. Vous n'êtes pas autorisés à utiliser des decks Wild !

- Format du tournoi : 7 Rondes Suisses (Decklist Ouverte) puis arbre à simple élimination de 8 joueurs
 - Format du match : BO5 koth
- En cas de différence entre la decklist jouée pendant le match et celle fournie aux admins, l'admin a la possibilité de disqualifier le joueur fautif.

RÉSULTATS DU MATCH

- Les deux joueurs sont obligés de confirmer le bon résultat du match à la fin de celui-ci et de joindre des captures d'écran confirmant le résultat.

DROPS & DÉCONNEXIONS

- En cas de déconnexion si l'écran de déconnexion/ pause apparait: Appeler un admin si la partie est mise en pause plus de 5 minutes
- Si l'écran de déconnexion n'apparait pas se déconnecter durant une partie peut entraîner une manche perdue sur décision de l'admin pour le joueur déconnecté. L'adversaire doit fournir un screenshot de la déconnexion.
 - Quitter un défi une fois que celui-ci a été lancé entraînera une manche perdue pour le joueur qui a quitté le défi, sauf si la déconnexion a lieu à la fin, quand un des 2 joueurs vient d'exploser. L'adversaire doit fournir un screenshot de la déconnexion.

JOUEUR ABSENT

- Si vous adversaire n'est pas présent dans les 15 minutes après le check-in, contactez l'admin de votre zone

STREAMING

- Le caster officiel est autorisé à obs n'importe quelle partie et doit être invité le plus rapidement possible lorsqu'il en fait la demande

