

# RÈGLEMENT TOURNOI TFT ARMATEAM - JUILLET 2019

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit de modifier tout point du règlement, si cela s'avère nécessaire.

## Format du tournoi

Comme le mode observateur n'est pas encore disponible sur TFT, le tournoi sera organisé de la manière suivante :

### A) Tables standards

64 joueurs seront répartis en 8 poules de 8 joueurs.

A l'issue du premier match, le top 4 de chaque poule sera qualifié pour la phase suivante

Les 32 joueurs ainsi qualifiés seront répartis en 4 poules de 8 joueurs

A l'issue de ce second match, le top 4 de chaque poule sera qualifié pour la phase suivante

Les 16 joueurs ainsi qualifiés seront répartis en 2 poules de 8 joueurs

A l'issue de ce troisième match, le top 3 de chaque poule sera qualifié pour la phase finale

### B) Table streamée

Huit joueurs, ayant la capacité de stream leur partie, formeront une poule de 8 joueurs.

Le match se déroulera en 2 manches. Les scores seront ajoutés (cf Calcul des points et égalité). Le top 2 à l'issue de ces 2 manches sera qualifié pour la phase finale

### C) Phase finale

Les 6 joueurs qualifiés via les tables standards, ainsi que les 2 joueurs qualifiés par la table streamée s'affrontent en 1 poule finale.

Le match se déroulera en 3 manches et permettra de désigner le top 4 vainqueur de l'édition.

## Inscription

Chaque participant (joueur) devra se créer un compte, via la plateforme Battlefy (<https://www.battlefy.com>), afin de pouvoir participer au tournoi. Le joueur devra fournir son pseudo TFT, son mail ainsi que son rang.

De plus, chaque participant devra check-in, 1 heure avant le début du tournoi pour valider son inscription et se rendre sur le chanel discord <https://discordapp.com/invite/EY2GVP>

## Déroulement d'un match

### A. Avant un match

Les joueurs verront via le Drive donné sur Discord leur prochain match face à leur adversaire. Les joueurs pourront ainsi connaître le pseudo TFT de leur adversaire. Les joueurs devront accepter rapidement l'invitation pour une partie provenant de l'admin sur TFT. En cas d'attente trop longue, l'administrateur peut forfait le joueur retardataire et le remplacer.

### B. Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi. à l'exception d'un administrateur du tournoi. Cette règle ne s'applique pas pour ceux qui castent leur partie avec l'accord d'un admin.

### C. Après un match

A la fin d'un match, les joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer leur classement en ajoutant les captures d'écran du résultat. Si un problème est survenu pour la saisie des résultats, les joueurs

doivent contacter les administrateurs du tournoi pour régler le problème. A noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu TFT. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

### **Déconnexions**

Chaque joueur est responsable de sa connexion ainsi que de son matériel, il doit alors s'assurer qu'ils sont en état de fonctionner.

### **Calcul des points et égalité**

Répartition des points :

Top 1 : 8 points

Top 2 : 7 points

Top 3 : 6 points

Top 4 : 5 points

Top 5 : 4 points

Top 6 : 3 points

Top 7 : 2 points

Top 8 : 1 point