

RÈGLEMENT TOURNOI TFT ARMATEAM - AOUT 2019

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit de modifier tout point du règlement, si cela s'avère nécessaire.

I. FORMAT DU TOURNOI

Comme le mode observateur n'est pas encore disponible sur TFT, le tournoi sera organisé de la manière suivante :

A. Tables standards

128 joueurs seront répartis en 16 poules de 8 joueurs.

À l'issue du premier match, le top 4 de chaque poule sera qualifié pour la phase suivante

Les 64 joueurs ainsi qualifiés seront répartis en 8 poules de 8 joueurs

À l'issue de ce second match, le top 4 de chaque poule sera qualifié pour la phase suivante

Les 32 joueurs ainsi qualifiés seront répartis en 4 poules de 8 joueurs

À l'issue de ce troisième match, le top 4 de chaque poule sera qualifié pour la phase suivante

Les 16 joueurs ainsi qualifiés seront répartis en 2 poules de 8 joueurs

À l'issue de ce troisième match, le top 3 de chaque poule sera qualifié pour la phase finale

B. Table streamée

Huit joueurs, ayant la capacité de streamer leur partie, formeront une poule de 8 joueurs.

Le match se déroulera en 3 manches. Le top 2 à l'issue de ces 2 manches sera qualifié pour la phase finale

C. Phase finale

Les 6 joueurs qualifiés via les tables standards, ainsi que les 2 joueurs qualifiés par la table streamée s'affrontent en 1 poule finale.

Le match se déroulera en 2 manches et permettra de désigner le top 4 vainqueur de l'édition.

II. Inscription

Chaque participant (joueur) devra se créer un compte, via la plateforme Battlefy (<https://www.battlefy.com>), afin de pouvoir participer au tournoi. Le joueur devra fournir son pseudo TFT, son mail ainsi que son rang.

De plus, chaque participant devra check-in, 1 heure avant le début du tournoi pour valider son inscription et se rendre sur le compte discord <https://discord.gg/W66zRTj>

III. Déroulement d'un match

A. Avant un match

Les joueurs verront via le Drive donné sur Discord leur prochain match face à leur adversaire. Les joueurs pourront ainsi connaître le pseudo TFT de leur adversaire. Les joueurs devront accepter rapidement l'invitation pour une partie provenant d'un joueur désigné par un admin. En cas d'attente trop longue, l'administrateur peut forfait le joueur retardataire et le remplacer.

B. Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux.

C. Après un match

À la fin d'un match, les joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer leur classement en ajoutant les captures d'écran du résultat. Si un problème est survenu pour la saisie des résultats, les joueurs doivent contacter les administrateurs du tournoi pour régler le problème. À noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu TFT. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de

sanctions.

IV. Déconnexions

Chaque joueur est responsable de sa connexion ainsi que de son matériel, il doit alors s'assurer qu'ils sont en état de fonctionner.

Calcul des points et égalité

V. Répartition des points :

Top 1 : 8 points

Top 2 : 7 points

Top 3 : 6 points

Top 4 : 5 points

Top 5 : 4 points

Top 6 : 3 points

Top 7 : 2 points

Top : 1 point

IV. Lots

- 1er : 3 œufs de petite légende + 1600 RP
- 2e : 2 œufs de petite légende + 1200 RP
- 3e : 1 œuf de petite légende + 800 RP
- 4e : 1 œuf de petite légende