

RÈGLEMENT FINALE ARMATFT BY AORUS - ÉTÉ 2020



Les administrateurs du tournoi se réservent le droit de modifier tout point du règlement, si cela s'avère nécessaire.

I. FORMAT DU TOURNOI

Le tournoi se jouera en 5 manches avec poules tirées aléatoirement.

II. DÉROULEMENT D'UN MATCH

A. Avant un match

Les joueurs verront sur Discord leur poule et devront rejoindre le channel correspondant à la poule. Les joueurs pourront ainsi connaître le pseudo TFT de leur adversaire. Les joueurs devront accepter rapidement l'invitation pour une partie provenant d'un joueur désigné par un admin. En cas d'attente trop longue, le joueur doit en faire part à un admin.

B. Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux. Une exception est faite pour les personnes streamant et répondant aux questions de leur chat.

C. Après un match

À la fin d'un match, les deux premiers doivent ajouter au channel discord une capture d'écran du résultat. Si un problème est survenu pour la saisie des résultats, les joueurs doivent contacter les administrateurs du tournoi pour régler le problème. À noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu TFT. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

III. DÉCONNEXIONS

Chaque joueur est responsable de sa connexion ainsi que de son matériel, il doit alors s'assurer qu'ils sont en état de fonctionner.

IV. RÉPARTITION DES POINTS

- 1er : 10 points
- 2ème : 8 points
- 3ème : 7 points
- 4ème : 6 points
- 5ème : 4 points
- 6ème : 3 points
- 7ème : 2 points
- 8ème : 1 point

En cas d'égalité de points, le joueur ayant fait le meilleur top est considéré comme devant.
En cas d'égalité de tops, le dernier résultat est considéré.

VI. LOTS

- 1er : 500€
- 2e : 200€
- 3e : 100€

