

RÈGLEMENT TOURNOI TFT ARMATEAM - HIVER 2020

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit de modifier tout point du règlement, si cela s'avère nécessaire.

Le tournoi sera limité aux 512 joueurs ayant check-in. Le tournoi se déroule sur le serveur EUW.

Le bracket sera publié sur le Discord ArmaTeam : <https://discord.gg/RZSNarW>

I. FORMAT DU TOURNOI

Le tournoi sera organisé sur un format inspiré du système de rondes suisses :

A. 1ère manche

Les joueurs sont répartis aléatoirement en poules de 8. Ils gagneront des points en fonction de leur classement final au sein de la poule.

B. 2ème manche

Les joueurs sont répartis en poule de 8 au sein de leur division. Ils gagneront des points en fonction de leur classement final au sein de la poule.

C. 3ème manche

Les joueurs sont répartis en poule de 8 au sein de leur division. Ils gagneront des points en fonction de leur classement final au sein de la poule. À l'issue de cette manche, un cut à 128 joueurs est fait :

les 32 premiers joueurs intégreront la division 1

les 96 suivants intégreront la division 2

D. 4ème manche

Les 128 joueurs sont répartis en poule de 8 au sein de leur division. Ils gagneront des points en fonction de leur classement final au sein de la poule, coefficienté par la division. À l'issue de cette manche, un cut à 64 joueurs est fait :

les 32 premiers joueurs intégreront la division 1

les 32 suivants intégreront la division 2

E. 5ème manche

Les 64 joueurs sont répartis en poule de 8 au sein de leur division. Ils gagneront des points en fonction de leur classement final au sein de la poule, coefficienté par la division. À l'issue de cette manche, le classement final sera publié et le joueur ayant le plus de points sera considéré comme le vainqueur de l'édition de l'ArmaTFT. Les 10 premiers joueurs au classement recevront des points qui compteront pour la qualification à la finale saisonnière.

II. FINALE SAISONNIÈRE

Le 7 Janvier est prévue la finale "Hiver" de l'ArmaTFT. Les 6 joueurs ayant remporté une ArmaTFT rejoindront 6 joueurs qualifiés grâce au système de points et 4 joueurs invités pour un tournoi composé de 5 manches. Le système de point sera celui de la moyenne des tops et le joueur ayant la meilleure moyenne recevra les 500 € de cashprize.

III. INSCRIPTION

Chaque participant (joueur) devra se créer un compte, via la plateforme Battlefy (<https://www.battlefy.com>), afin de pouvoir participer au tournoi. Le joueur devra fournir son pseudo TFT, son mail ainsi que son rang. De plus, chaque participant devra check-in, 1 heure avant le début du tournoi pour valider son inscription et se rendre sur le compte discord <https://discord.gg/W66zRTj>

IV. DÉROULEMENT D'UN MATCH

A. Avant un match

Les joueurs verront sur Discord leur poule et devront rejoindre le channel correspondant à la poule. Les joueurs pourront ainsi connaître le pseudo TFT de leur adversaire. Les joueurs devront accepter rapidement l'invitation pour une partie provenant d'un joueur désigné par un admin. En cas d'attente trop longue, les joueurs doivent en faire part à un admin.

B. Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux. Une exception est faite pour les personnes streamant et répondant aux question de leur chat.

C. Après un match

À la fin d'un match, les deux premiers doivent ajouter au channel discord une capture d'écran du résultat. Si un problème est survenu pour la saisie des résultats, les joueurs doivent contacter les administrateurs du tournoi pour régler le problème. A noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu TFT. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

IV. DÉCONNEXIONS

Chaque joueur est responsable de sa connexion ainsi que de son matériel, il doit alors s'assurer qu'ils sont en état de fonctionner.

V. RÉPARTITION DES POINTS

En cas d'égalité de points, le joueur ayant fait le meilleur top est considéré comme devant. En cas d'égalité de tops, le dernier résultat est considéré.

VI. LOTS

1er : 1 clavier AORUS + 1 sésame pour la finale saisonnière

VII. POINTS QUALIFICATIFS

Chaque semaine les 10 premiers joueurs au classement recevront des points qualificatifs pour la finale saisonnière. À l'issue des 8 soirées, les 4 joueurs ayant obtenus le plus de points obtiendront leurs qualifications pour la finale saisonnière.

1er : 10 points
2ème : 9 points
3ème : 8 points
4ème : 7 points
5ème : 6 points
6ème : 5 points
7ème : 4 points
8ème : 3 points
9ème : 2 points
10ème : 1 point