

# RÈGLEMENT TOURNOI FIFA22 VERSAILLES

## I. CONFIGURATION DE JEU

Tous les matchs auront lieu sur le jeu FIFA 22 sur Playstation 4. Les matchs se joueront dans le mode "match classique".

Toutes les équipes nationales ou de clubs pourront être sélectionnées, à l'exception des équipes MLS ALL STARS, ADIDAS ALL-STAR et SOCCER AID. L'équipe choisie par le joueur pourra être modifiée lors de ses matchs suivants.

## II. GAMEPLAY

Difficulté : Champion

Durée de jeu : 4 minutes par période

Phase de poules : arrêt du match à la fin du temps réglementaire

Phase finale : En cas d'égalité, séance de tirs aux buts après prolongations

Grande Finale : Séance de tirs aux buts après prolongations.

Caméra : Diffusion TV par défaut, possibilité d'arrangement avec l'adversaire pour jouer en mode co-op ou mode par défaut, sinon diffusion TV.

Blessures : oui

Hors-jeu : oui

Avertissements : oui

Mains : sans

Obligation de faire une pause avec le bouton start lors d'une sortie de balle ou d'un coup de pied arrêté.

## III. PARAMÈTRES MANETTE

Mode compétitif : AVEC

Possibilité d'activer la finition synchronisée ou de le désactiver

## IV. MATCH

Arbitre : Aléatoire

Stade : Par défaut

Conditions de terrain : Aléatoire

Ballon : Par défaut

Vitesse de jeu : Normale

## V. ACCUEIL ET INSCRIPTIONS

L'accueil des participants se fait à partir de 12h00. Les tournois démarrera à 13H15 et la finale sera vers 18h30.

Les participants disposent d'un unique mode d'inscription lors des tournois (directement sur place le jour du tournoi).

Le jour des tournois, tous les participants se présentent à la table d'inscription du tournoi FIFA par Babadinho. Les inscriptions sont prises dans l'ordre d'arrivée.

Les inscriptions au tournoi se font alors sur le site battlefy et le lien vers les poules sera disponible pour les joueurs lorsque la compétition aura commencé.

## **VI. LE SCHÉMA DE COMPÉTITION**

Les tournois se déroulent de façon classique : idéalement 16 poules de 4 joueurs avec les 2 premiers de chaque poule qui sont qualifiés pour la phase finale à élimination directe. Au bout de la phase finale aura lieu la Grande finale qui désignera le vainqueur du tournoi

### **A. DÉROULEMENT DE LA PHASE DE POULES**

Chaque joueur dispute 3 matchs pour tenter d'être parmi les 2 premiers de son groupe.

Une victoire = 3 points

Un match nul = 1 point.

Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu réglementaires les 2 joueurs se quittent sur un match nul.

En cas d'égalité entre 2 participants ou plus, le goal-average particulier entre les joueurs sera pris en compte, si il est pas possible de départager après cela, le joueur ayant marqué le + de buts lors des phases de poules sera prioritaire.

### **B. DÉROULEMENT DE LA PHASE FINALE**

Félicitations ! Vous avez réussi à sortir des poules. Vous voici désormais qualifiés pour les Huitièmes de finale où les premiers de chaque poule affronteront les seconds dans des matchs à éliminations directes.

Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu réglementaires, il est organisé une prolongation puis une séance de tirs au but.

### **C. DÉROULEMENT DES DEMI FINALES et de la FINALE**

Bravo, vous avez atteint le dernier carré !

Les parties se jouent en 2 matchs de 4 minutes par périodes chacune sous format BO2, ce qui signifie que le score des 2 matchs sera cumulé sans application de la règle du but à l'extérieur. Si le score est nul à l'issue des 2 matchs des prolongations seront mises en place suivi si nécessaire d'une séance de tirs au but.

C'est à l'issue de ces finales que sera désigné le vainqueur du tournoi !

L'organisateur se réserve le droit de modifier tout ou partie de ce règlement, le cas échéant les joueurs en seront informés.